

Col.	Título do projeto	Autor	Status	Projeto	Grupo	Lattes	Nt. Final
1	DESTIN GAME JOGO DIGITAL DE DESAFIOS PARA AUXÍLIO DO ENSINO DE MATEMÁTICA, FÍSICA, QUÍMICA, PORTUGUÊS E HISTÓRIA.	LUAM DE OLIVEIRA SANTOS	Aceito	95,000		45,500	80,150
2	UTILIZAÇÃO DA REALIDADE VIRTUAL NA DISCIPLINA DE PRÁTICAS PROFISSIONAIS I	VANINA CARDOSO VIANA ANDRADE	Aceito	75,000		72,500	74,250
3	Inovar para Ensinar e Aprender: Desenvolvimento de aplicativo em realidade virtual	BERNADETH MODA DE ALMEIDA	Aceito	80,000		56,000	72,800
4	O PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM DA DISCIPLINA ELETRICIDADE	DIEGO LOPES CORIOLANO	Aceito	80,000		55,500	72,650
	DESENVOLVIMENTO DE UM AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM PARA MINERAÇÃO DE DADOS COM FOCO NA PERSONALIZAÇÃO DO ENSINO UTILIZANDO INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL COMO APOIO À PRÁTICA DOCENTE	STEPHANIE KAMARRY ALVES DE SOUSA	Aceito	95,000		20,000	72,500
	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA DE AQUISIÇÃO DE DADOS PARA INSTRUMENTAÇÃO DE BAIXO CUSTO EM ANÁLISES DINÂMICAS NAS DISCIPLINAS ESTRUTURAIS	MARCUS ALEXANDRE NORONHA DE BRITO	Aceito	75,000		52,000	68,100
7	INOVAÇÃO NO ENSINO: A APLICAÇÃO DA METODOLOGIA STEM NO IFS	JUNIOR LEAL DO PRADO	Aceito	75,000		52,000	68,100
8	DESENVOLVIMENTO DE METODOLOGIAS PARA LETRAMENTO CIENTÍFICO	TIAGO CORDEIRO DE OLIVEIRA	Aceito	65,000		57,500	62,750
9	O PRATICAR DAS METODOLOGIAS ATIVAS DE APRENDIZAGEM NA GEOMETRIA NO CURSO DE EDIFICAÇÕES: DESAFIOS E POSSIBILIDADES	ROSEANNE SANTOS DE CARVALHO	Excedente	65,000		52,500	61,250
10	A ARGUMENTAÇÃO EM FOCO: O DEBATE COMO PROPOSTA DE PRÁTICA PEDAGÓGICA INOVADORA NO ENSINO DA LÍNGUA PORTUGUESA E SOCIOLOGIA	IARA VANESSA MAFRA BICHARA	Excedente	75,000		23,000	59,400

